

风景名胜区详细规划中的游憩设施规划与设计

魏如雪 李扬

山东省城乡规划设计研究院有限公司

摘要：风景名胜区详细规划中，开展详细的游憩设施规划与设计极为关键。在设计之初，要做好详细的可研报告，例如对景区吸引力、现有游客数量及其流动性、风景名胜区的分类等进行实地考察，作出促进景区可持续发展的分析。基于深入研究背景与现状，以及对游客需求的全面了解，可制定符合风景名胜区特点和游客需求的游憩设施规划方案。基于以上理论及设计方案的实施，最终的设计目标是构建功能齐全、体验丰富、环境优美的风景名胜区休憩设施，为参观人员提供高质量旅游体验，同时实现风景名胜景区的可持续发展。

关键词：风景名胜区；规划；游憩；设施；规划；设计

【DOI】10.12254/j.issn.2096-6539.2024.13.010

引言

游憩设施规划与设计关乎风景名胜区的服务水平，也是整个风景名胜景区观赏体验和可持续发展的重要组成部分。游憩设施详细化的规划与设计旨在最大化、充分的挖掘景区特色资源，满足游客多样化需求，进而不断的提升风景名胜景区吸引力和竞争力。在本研究中，提出游憩设施规划与设计，旨在结合风景名胜景区地理环境、自然资源和文化底蕴，以及游客的偏好和需求，科学合理的布局和设计，进而为优化各类游憩设施提供设计支持，打造出安全、舒适、便捷、富有趣味性的游憩环境。基于对游憩设施的详细规划与设计，旨在提供丰富多彩的游览体验，引导游客深度融入风景名胜景区自然与人文环境中，进而实现游客与景区的友好互动^[1]。此外，在设计的过程中，应重点关注游憩设施的可持续性发展，基于对自然环境的保护与利用，兼顾景区的经济效益、社会效益，可实现对风景名胜景区的可持续发展目标。因此，游憩设施规划与设计的精准性、科学化管理，对于促进风景名胜区的可持续发展具有重要意义。

一、游憩设施概念

旅游和游憩关系是不同的，概念也不同，尤其是对风景名胜区的详细规划设计中，需要选取使用游憩规划，从区别与特点上分析，具体如下图1所示。

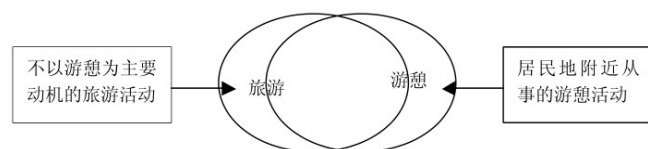


图1 旅游和游憩区别示意图

游憩设施从概念上分析，主要指的是供人们休息、游玩的设备，特征具有单一性，但是也具有空间面域的基本特征，需按照边界、中心两部分要素，对定位、行为模式的优化进行整合，确保游憩环境条件的优化^[2]。从设施布局看，游憩设施主要可分为室内、室外两种，例如本研究中，风景名胜区详细规划中，游憩设施包含有休息用的器具、构筑物及游憩设备等。

二、风景名胜区详细规划中的游憩设施规划与设计不足

在风景名胜区详细规划中，游憩设施的规划与设计往往成为被忽略点，进而在后期使用过程中会出现各种问题，例如设计功能需求错位、缺少设计特色以及影响自然生态景观等。

(一) 设计功能需求错位

设计功能需求错位是风景名胜区详细规划中的游憩设施规划与设计的主要不足之处。充分说明在具体规划与设计的过程中，未能充分考虑游客的实际需求和场所的特点，导致游憩设施的设置与实际需求不匹配^[3]。例如，存在游客流量较大区域，缺乏足量的休憩和遮蔽设施，或者景区内缺乏便利化的休憩服务与管理设施，如洗手间、餐饮点等，导致游客体验感相对较差。此类型设计功能需求错位，也需要充分的考虑风景名胜区的相关管理规定。

(二) 缺少设计特色

缺乏设计特色也说明风景名胜区作为旅游目的地，其在设计的过程中，忽略了对于游憩设施的重点和详细设计。作为风景名胜区的游憩设施，应具备独特化的设计特色和文化内涵，不仅要吸引游客、增强游客的体验感受，同时要体现出当地地域特色和文化传统。但在很多风景名胜区详细规划与设计过程中，游憩设施的设计相对单一化，缺乏创新和特色，难以给游客留下深刻的印象^[4]。以上设计缺陷和不足，不利于景区的品牌建设和长期发展，也限制了景区的吸引力和竞争力。

(三) 影响自然生态景观

除了以上两项设计不足外，风景名胜区的游憩设施规划与设计还存在着对自然生态景观破坏的影响。例如，在规划和设计过程中，过度人工设施的选用，可能会破坏原有的自然生态环境，破坏景区的生态平衡和景观的自然美感。再比如，大量混凝土建筑、硬化道路以及大面积的人工绿化的存在，会严重破坏景区内的植被覆盖和生物多样性，对于自然景观的完整性和原生态特

征都会产生破坏。因此，应加强规划设计内容的科学性和专业性，全面统筹考虑景区的特点和游客的需求，加强设计创新性、特色化，为保护自然生态环境、遵循人与自然和谐的发展理念，实现游憩设施规划与设计科学、完善。

三、风景名胜区详细规划中的游憩设施规划与设计流程

(一) 发展计划

1. 客群需求分析

客群是风景名胜区游憩设施最大化使用的内生动力，是活跃风景名胜区知名度的关键举措。依据游憩设施在风景名胜区的的使用与选择，需结合理论基础，按照旅游市场上游憩需求量及客源市场的特征，例如从经济指标、年龄段的划分等角度，针对不同学历、不同客群的游憩行为进行对比，同时也要考虑到出行工具、出游时间等的要求。游憩需求层次与结构如下图2所示。

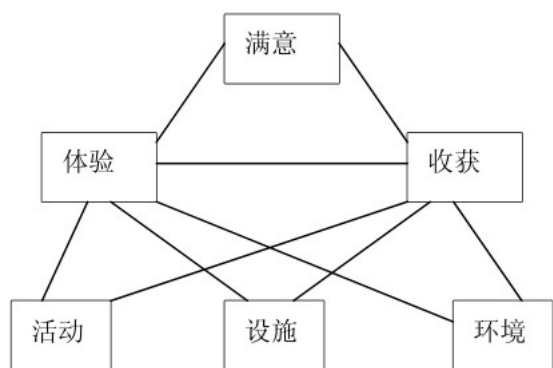


图2 游憩需求层次与结构示意图

2. 游憩设施供给分析

游憩设施供给分析中，重点是对风景名胜区现有游憩设施供给情况进行调研统计，主要涉及对各种类型的游憩设施的调查、数量统计、分布情况等。

第一，游憩设施供给首先要对现有设施进行清点。主要包含风景名胜区内的主要设施，如停车场、休息区、卫生间、游客中心、观景台、游乐设施，对以上列举的设施数量和具体位置进行统计。基于对游憩设施的实际调查，可全面了解和控制目前风景名胜区的游憩设施供给现状^[5]。第二，针对风景名胜区基本的休憩设施数量及使用状态的调研，还需对此类型休憩设置使用情况和效率预估。预估参数主要包含此类型设施的利用率、客流量、满意度等指标的分析。基于对以上指标评估，可高效化判断当前设施是否能够满足游客的需求，是否存在使用不足或使用过度的情况，精确化的评估游憩设施的使用率。经过以上数据判断，能够为后续的设施规划与设计提供重要参考依据，同时也有助于科学、合理地调整和优化现有游憩设施布局，满足游客的基本

需求，提升风景名胜区的整体管理效率和服务水平。

3. 游憩设施容量分析

游憩设施容量计算基于均占地长度或面积来衡量，并结合线容量和面容量的最小定额及供水标准两方面的参数进行定量评估。第一，以线容量为例，若规划一条步行道，其最小定额为3m，该步行道的容量需要以单位长度为基准进行游客数量的估算。同样若规划本景区的停车场，其面容量最大定额为人均8m²，即游客数量在单位面积内的使用。第二，基于供水标准进行容量来说，计算的过程极为关键。需要按照供水标准，分为一般、中级、高级和居民的供水标准。以床日或人日为单位，可分别为旅馆和居民提供所需的供水量。例如，一般旅馆的供水标准为100升床日，充分说明每日每床需要100升的供水量。而居民的供水标准为60升每日，即每人每日需要60升的供水量。基于以上数据分析，可对游憩设施的容量进行分析。为评估游憩设施的承载能力和使用效率，可基于线和面容量为参数指标标准进行衡量和控制，结合最小定额和最大定额；同时，基于供水标准，可及时、全面的了解游客和居民的实际需求，为游憩设施的规划和设计提供科学依据，明确规定设施能够满足用户的需求，提升景区整体服务水平和游客体验。

(二) 结构规划与设计

1. 风景名胜区区位条件及环境

风景名胜区区位条件及环境是规划与设计的主要因素。了解风景名胜区所处的地理位置、地形地貌、气候条件等基本现状，对风景名胜区游憩设施的详细规划和设计也具有重要作用。以上因素直接关系到此景区的发展前景、游客体验及可持续发展的可能性。第一，风景名胜区地理位置和地形地貌对本景区的详细规划与设计具有重要影响。地理位置基于景区的交通便捷性、周边环境和景观类型的不同。例如在山区的风景区，需要结合优美的自然风光和丰富的生态资源，但存在的挑战和问题也较多。地形地貌对景区内道路、步道等设施的布局影响程度也较大，因此应在规划与设计科学安排、合理配置。第二，气候条件也是结构规划设计的核心问题之一。不同气候条件下，游客活动区域的偏好、游览时间及景区内游憩设施的使用情况存在差异性。例如，气候寒冷的地区需强化和优化室内设施的建设，提供温暖舒适的休息场所；而气候炎热的区域则可增加遮阳设施和供水点，进而满足游客基本需求。第三，交通便利性和基础设施完善程度，对于影响风景名胜区规划与设计结果也产生较大的影响，针对优越性高的交通条件，可吸引更多的游客量，但同时也需要考虑到交通拥堵、停车位不足等问题，影响和阻碍客群两。

2. 风景名胜区的功能分区

在风景名胜区的功能分区中，应遵循科学、合理、规范化的标准。结合以上功能分区标准，意味着将整个景区划可进行不同功能区域的划分，如观光区、休闲区、文化展示区、生态保护区等，每个功能区域都有其独特化的定位和功能。例如，观光区基于景区的主要景点集中地，可提供各个类型的景点和游览线路；休闲区是游客休息、娱乐和体验的场所，提供座椅、休息亭、游乐设施等设施；文化展示区主要用于展示当地历史文化和特色，可提供博物馆、纪念馆、文化表演等活动。基于合理化的功能分区，可最大化的满足游客多样化，最大化的提升景区的整体品质和吸引力。分区的基本要求见下表1。

表1 分区的基本要求

功能区域	特点
观光区	主要景点集中地提供各类景点和游览线路可以安排导游服务或自助游览
休闲区	游客休息、娱乐和体验的场所提供座椅、休息亭、游乐设施等设施有茶座或休闲咖啡馆
文化展示区	展示当地历史文化和特色的地方提供博物馆、纪念馆、文化表演等活动举办特色文化节日或活动
生态保护区	保护景区内的自然生态环境提供生态教育和生态游览活动可设置生态步道或观鸟台

(三) 详细规划与设计

1. 风景名胜区详细规划中的游憩设施的选择

在游憩设施类型选取的过程中，需综合景区的特点、游客的需求以及规划目标的选取来制定。第一要按照景区的自然条件和文化资源，选取标准化的游憩设施类型。例如，若景区具有丰富的山水资源，可设置观景台、游船码头等设施；若景区历史文化悠久，可设置文化展示馆、文物保护区等设施。第二，要充分考虑游客多样化需要，适应能够吸引不同类型游客的游憩设施的目的。

2. 游憩设施的选择布局

在游憩设施空间布局选取的过程中，需重点考虑景区整体布局和游客流线现状。首先，要结合景区地形地貌环境条件的变化，科学合理明确游憩设施位置和空间分布。例如，可按照经典区位的空间规划，明确提供给游客便捷的服务。其次，要充分考虑游客对游览路线和停留点的需求，合理设置游憩设施的布局，进而满足游客游览和体验的目的。最后，游憩设施的选择布局应与风景名胜景区整体环境相互匹配，避免游憩设施设计因素对景区原有环境造成的破坏。

3. 游憩设施单体与环境规划设计

在游憩设施单体与环境规划设计的过程中，需重点分析设施与环境的融合和互动。第一，要基于景区特色

主题，设计与之相匹配的游憩设施单体。例如，要在基础设计的基础上，选取当地特色化的建筑材料，打造具有地域特色的游憩设施。第二，重点关注设施与自然环境的融合，维持原有景区的原生态和自然美^[6]。可基于绿化、景观设计等设计手段，使游憩设施与周围环境相协调，形成和谐化的设计思路。第三，要基于游客舒适度和安全性的设计要求，明确游憩设施布局 and 空间结构的设计流程，不断地提升游客的游览体验和安全感。

四、结束语

综上所述，在风景名胜区的详细规划中，游憩设施规划与设计是关键，也是确保景区可持续发展和提升游客体验的主要体现。基于本次规划与设计，可深入分析景区地理环境、自然资源和文化底蕴等因素，要结合现有设计和规划目标，考虑游客自身的需求和偏好，便于实现可持续发展的目标，同时需要制定合理化的游憩设施规划方案。基于合理布局和设计各类游憩设施，可致力于打造安全、舒适、便捷、趣味化的风景名胜区游憩环境，实现游览体验的丰富化，引导游客能够充分的融入风景名胜景区自然与人文和谐的发展中。同时，要兼顾对自然环境的保护与利用，实现景区的经济效益和社会效益最大化，为景区的可持续发展目标实现提供动力。

参考文献

[1] 张祥. 风景名胜区户外游憩设施规划设计研究[D]. 华侨大学, 2008.

[2] 王鹤, 郭兴琦. 景观游憩设施设计[J]. 设计, 2015, (16): 123-124.

[3] 万静. 城市河岸游憩设施规划设计研究——以溧水一千河为例[J]. 南京林业大学学报(人文社会科学版), 2015, 15(02): 94-103.

[4] 王洁琳, 王聪荣. 公园使用者休闲游憩满意度与可持续性研究——以敬贤公园为例[J]. 农业与技术, 2022, 42(15): 113-117.

[5] 徐菁, 王宇环, 靳诚. 兼顾周边设施的上海市游憩空间公共交通可达性研究[J]. 云南大学学报(自然科学版), 2023, 45(03): 642-652.

[6] 陈宇超, 邱华龙, 林伟华. 森林公园游憩休闲设施使用后评价模型及体系研究[J]. 林业与环境科学, 2023, 39(03): 43-50.

作者简介: 魏如雪(1992.11.01), 女, 汉, 山东省济宁人, 硕士研究生, 中级工程师, 研究方向: 园林景观。

李扬(1987.07.29), 男, 汉, 山东省泰安人, 硕士研究生, 中级工程师, 研究方向: 园林景观。