

电子竞技运动成为体育项目的发展现状及挑战

姜川

(长春汽车工业高等专科学校 吉林 长春 130013)

[摘要] 本文从电子竞技被列为体育项目的原因入手分析,在此基础上对电子竞技的发展现状等内容进行探讨,并针对其存在的问题提出有效的解决策略。

[关键词] 体育项目;电子竞技运动;发展现状

引言

在国家综合国力不断发展的前提下,体育项目的涉及范围在不断扩大,电子竞技这个词对大多数人而言较为陌生,但在十几年前便在世界范围内出现,大众对这一运动产生兴趣源于2018年的雅加达运动会,在雅加达运动会上首次出现了《英雄联盟》等多项电子竞技比赛,引起看社会大众的广泛关注,同时也成为中国电子竞技发展史上一个重要的里程碑。

一. 电子竞技运动被列为体育项目的原因

人们如今生活的时代是一个网络信息较发达的时代,受时代的影响,人们不在拘泥于传统过时的娱乐休闲方式,对精神文明和娱乐文明有更高,更深层次的要求,人们不断追求新鲜事物,恰好在此时,电子竞技运动逐渐走进人们的视野当中,它的出现丰富了体育运动,同时也意味着体育事业要走向新的发展道路,电子竞技由电子游戏发展而来,是体育运动与网络技术结合的产物,作为一项新兴的体育项目,未来发展潜力较大。

电子竞技首次亮相雅加达运动会便取得较好成绩,也正因为如此,引起社会大众广泛关注,很多人对对此表示不理解,电子竞技是一项需要脑力与手指配合的活动,不具备成为正式体育项目的特征,为何能够亮相于雅加达运动会,而电子竞技之所以能够被列为正式的体育项目,与传统体育有密切的关系,众所周知,体育项目需要身体与大脑的灵活配合,就这个特点而言,与电子竞技的本质并无较大区别,电子竞技同样需要身体与大脑的配合,可以说是模式相同,此外,电子竞技是一项考验团队合作意识的活动,注重团队精神的培养,而体育项目若要取得胜利同样离不开团队的努力,从团队精神这个层面来看,电子竞技与体育运动项目具有一致性,都注重团队合作、公平以及尊重对手的体育运动,通过上述分析能够得知,电子竞技运动在本质上在2018年的雅加达亚运会中,中国代表团在首次亮相电子竞技比赛中,获得不俗的成绩,由此引起社会热议。有很多人可能会对此发出疑问:电子竞技显然是只有手指和脑力活动,为何能成为正式体育项目参加亚运会?其实,电子竞技之所以能够成为正式体育项目,离不开传统体育的支持。首先,电子竞技与传统体育项目都需要脑子和身体的共同配合,可以说模式“相同”,其次,电子竞技的精神就是奉献自己获得团队胜利和团队共赢。也就是说电子竞技是团队合作、公平和尊重对手的一项体育运动。

二. 电子竞技运动与体育项目之间的关系

最早将电子竞技活动被定义为体育运动的是奥运史学AlanGutterman,他将电子竞技套用在体育模型中,最后得出电子竞技与体育运动的定义相符,因此将其列入体育运动项目之一,电子竞技起初作为一项竞赛活动,与其他活动也存在较大不同,将其与棋类竞赛相比较,棋类竞赛考验的人们的耐力,需要长时间保持一个固定不变的姿势,而电子竞技与其他体育项目一样,需要参与者及时做出反应,其灵活性较强,需要大脑发送出指令,手指和手臂的肌肉群予以配合,与此同时,对团队成员的默契度也有较高的要求,电子竞技运动最终取得不俗成绩离不开团队成员的默契配合,换言之,如果一个团队的凝聚力不强,那么这个团队获得胜利可能性便会降低。而对于体育运动与电子竞

技二者之间的关系,尽管社会大众仍存在较大疑问,但国家体育总局已经给予明确的答复,电子竞技活动中拥有体育运动的精神,具备体育运动的精神,因此将其列为体育运动项目符合国家对体育运动的诸多要求,因此,电子竞技运动便成为体育运动项目的一员。

三. 电子竞技运动发展现状及策略分析

(一) 电子竞技运动发展现状分析

电子竞技运动正式列为体育项目的时间较短,从整体发展而言,电子竞技运动正处在发展初期,虽然其发展趋势较好,但也会遇到诸多阻碍其继续向前发展的不利因素,对其发展造成一定制约,而制约其发展的因素主要有以下几个方面:首先,电子竞技运动是由多个机构共同管理运行的体制,这种体制管理的本意是为促使电子竞技运动向更好地方向发展,但就目前的情况来看,反而出现了多个机构监管,但却没有具体负责人的现象,是监层面存在漏洞,其次,在前文我们提及,电子竞技运动正处在发展初期,并未形成正式的竞赛标准,运动员和教练的选择和级别尚未制定具体的选拔细则,缺乏规律可循,基于此种情况,在竞赛过程中极容易出现暗箱操作,评判不公正的现象;加之我国电子竞技资源有限,人才较为缺乏,社会上的大多数人对电子竞技存在偏见,导致电子竞技运动的发展停滞不前;最后一个方面,也是影响较大的一方面,电子竞技运动宣传力度不足,赛事体系有待完善,很多家庭片面的将电子竞技认为是影响青少年发展的阻碍,这种片面的意识主要是因为电子竞技产业对自身的宣传工作落实不到位。

归根结底,电子竞技运动产业的发展离不开系统标准化的管理,缺乏健全的管理体系和完整产业链的支撑,政府支持力度不够,这都是制约其发展的关键因素,这些问题不及时解决,便无法为电子竞技爱好者提供保障,国家在意识到这一点后,在2003年为电子竞技正名,在此以后电子竞技的发展逐渐走向正轨,但整体水平有待提高。

(二) 电子竞技运动发展的有效解决策略

为促进电子竞技产业的良性发展,国家应该加强宣传力度,改变人们固有的传统观念,同时,大力普及电子竞技运动的相关知识,提升大众对其认可度,建立健全管理体系,制定相关标准并加以落实,此外,明确运动员与教练的选择标准,将相关赛事标准透明化,将其向标准化规模化方向迈进,为电子竞技运动的可持续发展提供保障。

结语

综上所述,电子竞技作为新兴的体育运动项目,其发展潜力较大,因此国家要加大对对其关注力度,不断完善其管理体系,推动体育事业向更好方向迈进。

参考文献

- [1] 秦雨洁. 电子竞技运动与体育项目之间的关系[J]. 体育师友》2015(06): 64-65.
- [2] 董德龙, 杨斌. 中国运动训练学需面对的3个问题: 学科内容、研究范式与知识建构——基于一种双重转型的考虑[J]. 北京体育大学学报. 2015(03): 126-131.