

基于虚拟现实技术下的图书馆个性化服务

孙致英

(内蒙古自治区工会干部学校 内蒙古 呼和浩特 010010)

[摘要] 随着科技的进步和社会的发展,虚拟现实技术已经广泛走入我们生活的角角落落。近些年来,虚拟现实技术已经成为科技行业发展的风向标之一。在图书馆个性化服务中结合虚拟现实技术,不但具有良好的市场前景,同时可以有效的提升图书馆服务的质量和水准。虚拟现实技术对图书馆的日常管理工作也具有巨大的推动作用。本文就基于虚拟现实技术的图书馆个性化服务进行了简要的分析和阐述。

[关键词] 虚拟现实; 图书馆; 个性化

引言

随着社会的变迁和时代的进步,图书馆作为服务体系中的重要组成部分,其在职能和服务标准上都发生了深刻的变化。图书馆已经从单纯的图书服务角色转变为满足大众精神文化生活需求的阵地。在改革与发展的大背景下,图书馆如果应对这种变革,如何推出个性化的服务手段,如何从内在提升整体的服务质量,已经成为图书馆发展与创新的本质内容和革新目标。虚拟现实技术经过这些年的发展和完善,已经在很多领域得到了广泛的应用,基于虚拟现实技术的图书馆个性化服务已经成为大势所趋,变革所向。

一、虚拟现实技术

如果说起当代科技革命的几个主方向,那非虚拟现实技术,新媒体技术和互联网技术莫属。在通信技术和新媒体技术的推动下,虚拟现实技术得到了飞速的发展。虚拟现实技术特点突出,例如它具有想象性,可视性,渗透性,多感知性等优势。虚拟现实技术是一门综合的技术手段,借助计算机图像技术,计算机运算技术虚拟现实技术可以打造逼真的虚拟化环境。人们能够在这个基础上借助一系列的传感装置自然,直观,快速的融入进系统模拟的环境当中。当前,虚拟现实技术已经可以全方位的感知人的味觉,视觉,听觉等。在虚拟现实环境下,人们可以与构建的虚拟世界进行交流和交互,给体验者以身临其境的感觉。

二、虚拟现实技术特征及引入图书馆建设的必要性

虚拟现实技术依据其技术特征,可以划分为感知性,构思性,交互性以及沉浸感四个方面。虚拟现实技术所具有的多感知性特征是近几年随着运算技术和传感器技术的进步而发展起来的。多感知性可以让用户充分感受到所处环境的运动感,视觉感甚至味觉感。虚拟现实技术的交互性这个大家已经不再陌生,自虚拟现实基础推出时,交互性设计基本上就是标准配置。构思性是指虚拟现实技术可以为感受者提供广阔的畅想空间。

当前,我国图书馆整体建设水平明显落后于国外同行。这种格局的出现既有之前图书馆定位方面的原因,在另一方面也受到我们传统管理与服务理念的影响。长久以来,我们将虽然将图书馆作为公众服务中的一个环节加以对待,但更多的是将图书馆看作一个管理机构,而非独立的服务机构。正因如此,在个性化服务方面,我们的图书馆建设还处于严重滞后的状态。基于虚拟现实技术的图书馆个性化服务体系构建系统的设计与实现就是为了打破传统图书馆服务中的瓶颈,使读者可以更直接充分的体验到现代图书服务的便捷性,获得更好的阅读体验。

三、基于虚拟现实技术的图书馆个性化服务体系

基于虚拟现实技术的图书馆个性化服务体系主要由以下几个方面构成:

(一) 图书检索

图书检索是图书馆个性化服务的重要方面。将虚拟现实技术引入图书检索系统后,可以让借阅者直观快捷的了解图书的类型,借阅状态,出版社的相关信息等。图书馆可以依靠自身的技术条件或者引入外部专业化公司将图书的信息进行科学的分门别类,制作虚拟现实技术中所需的数字化图书资源。目前,少数图书馆已经设立了自己的数字化资源制作团队。基于虚拟现实技术的图书检索系统,可以满足用户深层次,多方位的个性化借阅需

求。

(二) 导读系统

虚拟现实技术可以打造出个性化的导读系统。传统的导读工作实施中,需要对用户进行一定的入馆教育,让用户对图书馆的布局和工作有一个大致的了解。应用虚拟现实技术,我们可以随时实现对图书馆资源的动态调度,满足用户多样化的导读需求。在虚拟现实平台上,我们可以设计和开发具有鲜明特点的咨询,导读系统,让用户实时了解和掌握图书馆的服务内容,极大的缩短了服务时间,提升了服务效能。

(三) 远程服务

远程服务是现代图书馆的重要特征之一,与传统的图书馆服务模式相比,远程图书服务的有点显而易见。用户只需要通过自己的客户端口便可以便捷的访问到数字图书馆中,甚至可以远程体验到图书馆的各项活动。基于网络技术和虚拟现实技术的图书馆远程服务体系,放大了图书馆的服务距离。客户不需要再向以前一样为了查询一个简单的信息或者浏览书籍而专程跑路。

四、图书馆信用服务分析

(一) 社会信用体系建设的需要

健全图书馆信用服务可以丰富我国信用服务体系,同时可以完善我国社会信用体系的建立。随着近几年我国对于信用服务与信用体系的重视,对于信用体系的建设也涉及到了更多方面,比如说支付宝开通的花呗、借呗、银行中的信用卡、商业金融领域内的信用评估等都是体现我国信用体系建设的重要内容。除了经济活动之外,其实人们的信用累积还可以应用到日常生活当中,比如说应用在共享单车中的信用押金、途家民宿中的免押金入住等都是社会信用体系建设的重要内容。然而,随着我国文化事业的不断进步与发展,将信用体系引入到文化服务领域内也成为了当前重要的方向与目标,因此将芝麻信用合理的引入到图书馆信用服务中可以更好地提高图书馆的信用效果,进而起到满足社会信用体系建设需求的效果。

(二) 图书馆领域的发展

近几年,随着我国文化事业的不断进步与发展,我国的图书事业也得到了较快的发展。但是,在图书馆发展的过程中,传统的图书借阅方式为押金的方式,如果押金较少,就会导致读者借书不还的情况增多,而押金增多就很容易导致一部分人不愿意去借书,影响了社会的文化发展。因此,将芝麻信用借阅的体系引入到图书馆信用服务中可以减少办证交押金的借书方式,吸引更多的读者使用图书馆,既方便了读者又有效提升了图书馆精准服务效能,进而完善图书馆领域的发展与进步。将芝麻信用合理地引入到公共图书馆的信用服务中,可以节省图书馆自主设计信用借阅体系的成本,图书馆在引入的过程中可以直接照搬芝麻借阅的体系,这种可复制性为图书馆的信用服务发展节省了更多的成本与时间,也减少了体系建设中容易出现错误;其次,且采取芝麻信用借阅的形式可以使得图书馆与芝麻信用平台中的各商家形成联盟的体系,在这个体系中芝麻信用平台无形的进行了对公共图书馆的推广工作,这种第三方推广模式可以起到很好的推广效果,也减少了图书馆在推广过程中的成本消耗。在实践中,多家图书馆还可以形成图书馆信用服务联盟,通过这种形式

(下转第166页)

体育锻炼中应当重视整理活动

宋瑞霞

(临城镇中学 河北 邢台 054399)

[摘 要] 体育锻炼中, 放松整理活动是一个重要环节, 要引起重视。

[关键词] 体育锻炼; 整理放松

前言

在体育教学和运动训练中, 整理活动是课的组成部分, 受到了重视, 而在体育锻炼中还没有引起人们的足够注意。

国外曾做过一次这样的实验: 让100名健康的男子在活动跑台上做极限强度的运动, 一下跑台就让他们站立不动, 结果他们之中就有17人当即晕倒在地。

这是什么原因? 原来, 在剧烈运动时, 大部分血液集中在腿部。由于骤然停止腿部的肌肉活动, 就不能把足够的血液压挤回心脏和大脑, 心脏和大脑局部暂时性的缺血, 就会引起眩晕, 恶心以至昏迷等症。

在美国曾发生这样一件事, 一位从事有氧训练多年的中年人, 在休假旅行中到了首都华盛顿, 他望着耸入云天的华盛顿纪念塔, 决心试一下自己的耐力水平。第一天他看着电梯上上下下毫不动心, 一口气爬到塔顶, 又走下来, 什么意外也没发生。第二天他又一次登上了九百层台阶到了塔顶。正当他准备下塔的时候, 电梯门开了, 他动摇了一下, 终于没有经住电梯的诱惑就钻了进去。当到达地面时, 他面色苍白晕倒在地, 围观人立即把他送到医院, 他马上恢复了正常。医生们不大放心, 又将他留下观察了几天, 做了各种实验, 结果没检查出任何毛病, 运动生理学家对此做出了解释: 上塔不亚于在活动跑台上的运动量, 而到了拥挤的电梯里, 他被迫站立不动, 又由于电梯下降时出现了失重现象, 使全身血液的分布更加不合理, 于是引起了上述症状, 幸运的是这段小小的插曲没有造成严重的危害, 只是提醒了人们要重视做整理活动。

而另外一例就相当不幸了。有一位47岁的身体健康的美国男子, 曾有过三个月系统的有氧训练, 每次跑步后他都较慢的速度走3至5分钟, 让身体逐渐放松。但是有一次天气非常冷, 他跑步后立即钻进了高温的小轿车, 当人们发现他时, 已死在驾驶盘上。因为验尸没能找到任何其他可能, 就只能靠推测来说明他

的死因; 下肢肌肉的突然放松, 使大量血液滞留下肢, 又由于汽车里的高温, 是身体内毛细血管突然扩张, 心脏和大脑突然缺乏氧气供应, 致使心脏停止跳动, 这是忽略整理活动的一个惨痛教训。

整理活动不足, 还会造成下肢的静脉曲张, 剧烈运动后立即坐在低温而又潮湿的地方(如水泥凳、石阶上)还会引起坐骨神经痛等疾病。

在锻炼与休息之间一定要有几分钟的缓冲时间, 通过慢跑、散步、柔软体操、呼吸运动等练习, 使运动中上升的体温逐渐下降, 使机体慢慢恢复正常状态, 使运动时神经高度兴奋状态也趋于平复。

在做整理运动时还要注意以下两点:

(1) 在锻炼后不要立即进热身房和洗热水澡。要等身体慢慢凉下来, 停止出汗后再去洗澡, 防治晕澡。整理活动也尽可能在与锻炼环境同样温度的地方进行。

(2) 因故锻炼突然中断, 如跑步时遇到熟人朋友, 锻炼时碰上了坏天气, 球类比赛时被替换下来, 特别不要忘记做整理活动。以长跑代步上班的同志, 见到目的地要减速走一段路。伏案工作的人更不能不做整理活动就立即坐下来转入工作。

结论

剧烈运动后骤然停止, 会影响氧的补充和静脉血回流, 减少心血输出量, 致使血压降低, 造成暂时脑贫血, 引起一系列不良反应, 因此, 剧烈运动后要重视整理活动。

参考文献

[1] 《中国学校体育》. 魏桂红. 要重视课的结束部分, 1999年第4期 18页

[2] 《少年体育训练》. 卢元镇. 应当重视整理活动, 2005年第4期 27页

(上接第203页)

更好地促进领域内的交流, 推动我国图书馆领域的发展与创新。

(三) 图书馆信用服务实践回顾

通过上文分析可知, 图书馆信用借阅的引入可以很好地提高图书馆的信用服务体系, 这既契合了社会信用体系建设的需求, 同时也是推进图书馆领域发展的有效途径。其实在引入芝麻信用借阅之前, 我国部分图书馆就已经开设了有关图书馆信用借阅的实践尝试。在2014年, 上海图书馆依托政府信用服务体系进行了信用服务工作的完善与建设, 图书馆方面与读者进行了信用协议的签署, 只要读者具备图书馆所制定的相关信用标准, 在没有不良信用记录的情况下, 就可以进行对图书的借阅, 但是如果读者没有还书, 那么这笔借阅记录就会当作污点被存在于读者的信用档案中, 这种方式很好地对信用借阅进行了尝试, 并且取得了一定的效果。而到了2015年, 苏州图书馆也进行了类似的措施, 该馆根据读者的信用情况进行了评分, 名为“桂花分”, 读者将依照自己的“桂花分”进行图书借阅。这两次尝试都是对图书馆领域信用服务的有效实践, 但是依托政府信用体系进行建设仍然存在一定的局限性与不完善的情况, 并且由于这两种方式基础薄弱, 在建设过程中受到了局限, 不能适用于我国各地区的图书

馆, 因此仍然需要进行对体系的改善与优化。

结束语

随着图书馆职能和服务定位的转变, 如何做好服务工作已经成为各图书馆改变工作思路所要解决的首要 and 核心问题, 也是新时期图书馆工作的根本出发点和落脚点。在发展和改革的大格局下, 各图书馆做好图书馆管理与服务的创新, 全方位履行好自己的社会职责, 多层次的满足不同客户的阅读需求已经成为做好图书馆工作的重中之重。抓住机遇, 锐意进取, 做好虚拟现实技术下的图书馆个性化服务工作。

参考文献

[1] 刘高翔. 虚拟现实技术及其在高校数字图书馆服务方面的应用研究[J]. 中国科教创新导刊, 2014(13).

[2] 柴森. 基于虚拟现实技术的数字图书馆的应用研究[J]. 科技信息, 2013(26).

[3] 梁荣贤. 虚拟现实技术在图书馆参考咨询中的应用研究[J]. 农业图书情报学刊, 2013(09).

[4] 张玉梅. 浅谈虚拟现实技术在数字图书馆中的应用[J]. 才智, 2014(6).